

Mettre en ligne sans stress

Vous travaillez toujours sur un **brouillon**. Les joueurs, eux, jouent la **version en ligne**. Vos modifications ne les dérangent pas tant que vous ne remettez pas en ligne.

Le principe

Mot	Ce que c'est
Brouillon	Le parcours que vous modifiez, enregistré tout seul, partagé avec vos collègues.
Version	Une copie figée créée à chaque mise en ligne. Rien ne la modifie.
En ligne	La version que jouent les joueurs.

Mettre en ligne en 4 gestes

1. **Tester** : jouez le parcours jusqu'à l'écran de fin dans le simulateur.
2. **Mettre en ligne** : lisez « À corriger avant la mise en ligne » (ce qui bloque) et « Conseils » (ce qui peut attendre) ; « Corriger » vous amène au bon endroit.
3. Lisez « **Ce qui change** » et écrivez une **note de version** : « Énigme des Halles clarifiée ».
4. Confirmez, puis copiez le lien ou gardez le QR code.

Seuls les **propriétaires et administrateurs** mettent en ligne. Un rédacteur prépare le brouillon et leur demande la mise en ligne.

Les statuts d'un parcours

- **En ligne · à jour** : rien à mettre en ligne.
- **En ligne · modifié** : vos dernières modifications attendent leur mise en ligne.
- **Brouillon** ou **Retiré** : aucun joueur ne peut commencer de partie.

Revenir en arrière

Mode **Versions** de l'éditeur (rail de gauche, touche **6**) : choisissez une version, puis :

Je veux...	Je clique sur...
Reprendre le contenu d'une ancienne version pour le modifier	Repartir de cette version : son contenu revient dans le brouillon ; le brouillon en cours est d'abord sauvegardé dans l'historique.
Que les joueurs rejouent tout de suite une ancienne version	Remettre en ligne .
Retirer le parcours (travaux, hors saison)	Mettre hors ligne : rien n'est perdu, il pourra revenir en ligne.

Bon à savoir

- Une **partie commencée reste sur sa version** : une mise en ligne en pleine journée ne gêne pas les parties en cours.
- Le **lien et les QR codes ne changent pas** d'une version à l'autre : inutile de réimprimer.
- Une langue n'est proposée aux joueurs que si elle est **complète** ; les autres attendent, sans rien bloquer.
- Tant qu'un point bloque, ni le test ni la mise en ligne ne sont possibles : c'est voulu.

Avant la saison

- ☐ Aucun parcours « En ligne · modifié » oublié.
- ☐ Un test sur le terrain depuis la dernière mise en ligne.
- ☐ Chaque version a une note qui dit ce qui a changé.