

Raccourcis et astuces

Les gestes qui font gagner du temps dans l'éditeur. Sur Mac, remplacez **Ctrl** par **⌘**.

Clavier

Touches	Effet
Ctrl + K	Palette de commandes : tapez ce que vous cherchez (une étape, une action).
1 à 7	Changer de mode : Parcours, Apparence, Objets & personnages, Langues, Tester, Versions, Impression.
T	Tester le parcours (Échap pour quitter le test).
N	Ajouter une étape, puis un clic sur la carte.
F1 · Maj + 1	Cadrer la sélection · tout le parcours.
Alt + ← / →	Revenir à la sélection précédente · suivante.
Ctrl + Z	Annuler votre dernière modification (pas celles d'un collègue) ; Ctrl + Maj + Z rétablit.
Échap	Annuler le placement d'une étape ; remonter d'un niveau (énigme, étape, parcours).
Ctrl + Alt + B / N	Replier ou rouvrir la structure (à gauche) · les propriétés (à droite).
Flèches	Déplacer le repère sélectionné de 5 m (25 m avec Maj).
?	Aide de la page.

Carte

- **Chercher un lieu** : au moins 3 lettres (monument, adresse), puis « + Étape ».
- **Clic droit sur la carte** : ajouter une étape ou placer le départ à cet endroit.
- **Glissez un repère** pour déplacer une étape ou le départ.
- **La barre d'outils**, en bas de la carte : ajouter une étape, placer le départ, cadrer, légende.

Structure (à gauche)

- Glisser-déposer pour changer l'ordre des étapes et des énigmes ; clic droit pour « Monter », « Descendre », « Dupliquer » ou supprimer.
- Une étape supprimée se récupère avec **Ctrl** + **Z**.

Astuces

- **Rien à enregistrer** : la coche à côté du titre du parcours (« Enregistré ») confirme chaque modification.
- **Connexion perdue** : vos modifications restent sur l'appareil et partent au retour du réseau. Ne fermez pas l'onglet d'ici là.
- **À plusieurs** : un champ en cours d'écriture par un collègue est verrouillé (« ... écrit... ») ; travaillez ailleurs en attendant.
- **Un rayon pour tout le parcours** : structure > Le parcours > Règles du jeu > Rayon de détection des nouvelles étapes, avant de placer les étapes.
- **Le code de l'étape** est toujours accepté en secours : notez-le au comptoir.
- **Préparez les QR avant la saison** : le lien et les codes ne changent pas d'une version à l'autre.
- **Travaux sur une étape ?** Mettez le parcours hors ligne quelques jours : rien n'est perdu.
- **Un style, puis des ajustements** : chaque section de l'apparence propose « Revenir au style ».
- **Plus de place** : faites glisser la bordure d'un panneau pour l'élargir ; un double-clic lui rend sa taille. « Réinitialiser la disposition » est dans le menu du titre.

Besoin d'aide ? Tous les articles et les fiches : rubrique « Aide » du site GeoPlay.